Entregable 4: Manejo de Datos JSON con Clases en JavaScript

**Descripción**

Tu tarea consiste en crear un programa en JavaScript que lea un archivo JSON, representando datos de empleados de una empresa, y utilice clases y herencia para organizar la información.

**Instrucciones:**

1. **Clase Base: Empleado**

* Crea una clase base llamada Empleado que tenga las siguientes propiedades:
  + nombre (cadena): nombre del empleado.
  + edad (entero): edad del empleado.
  + puesto (cadena): puesto laboral del empleado.
* Implementa un método en la clase Empleado llamado mostrarInformacion que imprima por consola la información relevante del empleado o desarrollador (nombre, edad y puesto).

1. **Clase Heredada: Desarrollador**

* Crea una clase llamada Desarrollador que herede de la clase Empleado.
* Añade una propiedad adicional a la clase Desarrollador llamada lenguaje (cadena), que representará el lenguaje de programación que el desarrollador utiliza.
* Modifica la clase heredada de mostrarInformacion() para que también se muestre por consola el lenguaje.
  + - Tip: define de nuevo el método mostrarInformacion() y dentro de las llaves {} ejecuta super.mostrarInformacion()

1. **Lectura del Archivo JSON:**

* Utiliza Node.js para leer un archivo llamado empleados.json.
* Este archivo contendrá un array de objetos, donde cada objeto representa la información de un empleado o desarrollador.

1. **Creación de Objetos:**

* Crea instancias de las clases Empleado y Desarrollador según la información proporcionada en el archivo JSON.
  + En caso en que un objeto tenga la clave “Lenguaje”, la instancia es de Desarrollador. En caso contrario, la instancia será de Empleado
* Asegúrate de almacenar estas instancias en un array para su posterior manipulación.

1. **Imprimir Información:**

* Utiliza el método mostrarInformación, para imprimir en la consola la información de cada empleado